

Glossaire ou jargon informatique

L'**informatique** (**information automatique**) désigne l'automatisation du traitement de l'information par un système concret - la machine - ou abstrait- on peut parler d'automate-. L'informatique désigne l'ensemble des sciences et techniques en rapport avec le traitement de l'information.

Le jargon informatique est un pseudo langage propre aux représentants des professions gravitant autour de l'informatique ; discutant par messages courts, ces personnes utilisent des abréviations souvent d'origine anglophone.

Vous trouverez ci-dessous une liste succincte des abréviations et sigles le plus souvent employés.

Cliquez sur le lien pour accéder directement à la définition

Access	En ligne	Numériser
Adresse	Excel	Octet
Afficher	Fenêtre	Processeur
Amorcer	Fichier	Progiciel
Application	Font	Raccourci clavier
Backup	Fusionner	Réamorcer
Banque de données	Freeware	Réinitialiser
Base de données	Gif	Répertoire
BIOS	Groupe de discussion	Requête
Bit	Home page	Réseau informatique
Bitmap	HTML	Restaurer
Bogue	HTTP	Robotique
Boîte de dialogue	Hyperlien	Serveur
Booter	Icône	Scanneur
Bureautique	Internet	Souris
Cache	Infographie	Surbrillance
Calculette	Interface	Shareware
Carte graphique	Implanter	Système d'exploitation
CD Audio	JPEG	Système de gestion de base de données
CD Rom	Ko	Tableur
Chat	Logiciel	Télémaintenance
Cheval de Troie	Matériel	Télécharger
Cliquer,	Mémoire	Terminal
COM	Mémoire morte	Traitement automatique des données
Commande	Mémoire tampon	Traitement de texte
Compatibilité	Mémoire vive	Tutoriel
Configurer	Messagerie électronique	USB
Connexion	Microprocesseur	Version
Courrier électronique	Mise en réseau	Virus
Défilement	Mo	Windows
Didacticiel	Modem	WWW
Donnée	MP3	
DVD	MS-DOS	
Economiseur d'écran	Multimédia	
Écran Tactile	Navigateur	
Editeur	Numérique	



Access : Système de gestion de bases de données de Microsoft

Adresse : Emplacement de stockage d'une information : soit d'une adresse Internet soit adresse IP ou adresse mémoire

Afficher : Faire apparaître des informations sur un écran.

Amorcer : Mettre en marche un ordinateur en provoquant l'exécution de l'amorce

Application : Autre nom d'un programme.

Backup : Programme de sauvegarde des fichiers du disque dur

Banque de données : Ensemble de données relatif à un domaine défini des connaissances et organisé pour être offert aux consultations d'utilisateurs.

Base de données : Ensemble de données organisé en vue de son utilisation par des programmes correspondant à des applications distinctes et de manière à faciliter l'évolution indépendante des données et des programmes.

BIOS : Basic Input Output System : système qui gère les circuits physiques de base de l'ordinateur

Bit : Petit élément d'information binaire de valeur 0 ou 1

Bitmap : Désigne les formats graphiques traduisant une image par la juxtaposition de points de couleur

Bogue : Erreur d'un programme

Boîte de dialogue : Fenêtre à taille fixe permettant d'établir un dialogue entre l'utilisateur et l'ordinateur

Booter : Désigne l'action de démarrer l'ordinateur

Bureautique : Ensemble des techniques et des moyens tendant à automatiser les activités de bureau et principalement le traitement et la communication de la parole, de l'écrit et de l'image.

Cache : Zone mémoire rapide utilisée entre un périphérique et un programme

Calculette : Calculatrice électronique de petite dimension.

Carte graphique : Périphérique interne assurant l'interface entre le système d'exploitation et l'écran du moniteur

CD Audio : Média permettant l'enregistrement de fichiers audio

CD Rom : Média permettant l'enregistrement de fichiers et de programmes

Chat : Service permettant aux utilisateurs d'Internet de dialogue par écrit

Cheval de Troie : Programme masquant des opérations illicites, en particulier pour transférer des informations de nom d'utilisateur et de mot de passe vers Internet

Cliquer : Enfoncer et relâcher le bouton-poussoir d'une souris ou d'un autre dispositif destiné à déplacer un repère sur un écran.

COM : Interface de communication utilisé pour connecter un modem

Commande : Instruction transmise par l'utilisateur au système d'exploitation

Compatibilité : Qualité d'un matériel ou d'un logiciel conforme aux règles d'interface d'un système informatique défini, et dont l'introduction n'altère pas les conditions de fonctionnement de ce système.

Configurer : Définir les sous-ensembles constituant un matériel ou un logiciel ou agir sur leurs paramètres pour en assurer la mise en oeuvre.

Connexion : Procédure permettant à un utilisateur de se mettre en relation avec un système informatique et, si nécessaire, de se faire reconnaître de celui-ci.

Courrier électronique : Service de communication sous forme écrite par Internet ou autres réseaux appelé également e-mail

Défilement : Déplacement vertical ou horizontal du contenu d'un écran de visualisation à l'intérieur d'une fenêtre de telle façon que de nouvelles données apparaissent à un bord alors que d'autres disparaissent au bord opposé.

Didacticiel : Logiciel interactif destiné à l'enseignement ou à l'apprentissage, et pouvant inclure un contrôle de connaissance

Donnée : Représentation d'une information sous une forme conventionnelle destinée à faciliter son traitement

DVD : Digital Versatile Disk : version évoluée du CD utilisée pour enregistrer des films

Economiseur d'écran : Programme permettant d'éviter l'usure prématurée d'un écran d'ordinateur appelée également écran de veille

Écran tactile : Écran muni d'un dispositif qui permet de sélectionner certaines de ses zones par contact.

Editeur : Programme de création et de modification de textes

En ligne : Se dit d'un matériel informatique lorsqu'il fonctionne en relation directe avec un autre, ou d'un système informatique accessible par un réseau

Excel : Programme de calcul ou tableur

Fenêtre : Partie d'un écran utilisée par un programme Windows

Fichier : Entité de stockage d'informations

Font : Police de caractères

Fusionner : Réunir en un exemplaire les éléments de plusieurs ensembles.

Freeware : Logiciel diffusé gratuitement



Gif : Format graphique utilisé sur Internet
Groupe de discussion : Service d'échange hors ligne sur Internet
Home page : Page d'accueil sur Internet
HTML : Langage de description utilisé pour les pages Web
HTTP : Protocole utilisé sur Internet pour transmettre des pages Web
Hyperlien : Zone de texte contenant une référence à un autre emplacement du même texte ou d'un autre texte
Icône : Sur un écran, symbole graphique qui représente une fonction ou une application logicielle particulière que l'on peut sélectionner et activer à partir d'un dispositif tel qu'une souris
Internet : Réseau mondial reliant des millions d'ordinateurs
Infographie : Application de l'informatique à la représentation graphique et au traitement de l'image.
Interface : Jonction entre deux matériels ou logiciels leur permettant d'échanger des informations par l'adoption de règles communes, physiques ou logiques.
Implanter : Installer un logiciel ou un sous-système donné en réalisant les adaptations nécessaires à leur fonctionnement dans un environnement défini.
JPEG : Format graphique utilisé sur Internet
Ko : Abréviation de kilo-octet = 1024 octets
Logiciel : Ensemble des programmes, procédés et règles, et éventuellement de la documentation, relatifs au fonctionnement d'un ensemble de traitement de données
Matériel : Désigne la partie physique de l'ordinateur
Mémoire : Organe qui permet l'enregistrement, la conservation et la restitution de données
Mémoire morte : Mémoire dont le contenu ne peut être modifié en usage normal.
Mémoire tampon : Mémoire ou partie de mémoire permettant le stockage temporaire de données entre deux organes ayant des caractéristiques différentes.
Mémoire vive : Mémoire dont le contenu peut être modifié en usage normal.
Messagerie électronique : Service géré par ordinateur fournissant aux utilisateurs habilités les fonctions de saisie, de distribution et de consultation différée de messages, notamment écrits, graphiques ou sonores.
Microprocesseur : Processeur miniaturisé dont tous les éléments sont, en principe, rassemblés en un seul circuit intégré.
Mise en réseau : Constitution et exploitation d'un réseau informatique
Mo : Abréviation de méga-octet (environ un million d'octets)
Modem : Equipement assurant la transmission des informations binaires sur une ligne téléphonique
MP3 : Format de compression de données audio
MS-DOS : Système d'exploitation de base de Microsoft
Multimédia : Désigne plusieurs formes de fichiers, audio, vidéo, animations, etc
Navigateur : Programme de navigation et de visualisation de pages web
Numérique : Se dit, par opposition à analogique, de la représentation de données ou de grandeurs physiques au moyen de caractères - des chiffres généralement - et aussi des systèmes, dispositifs ou procédés employant ce mode de représentation discrète.
Numériser : Représenter un signal (caractère, image, impulsion, etc.) sous forme numérique
Octet : Ensemble de 8 bits
Processeur : Organe destiné, dans un ordinateur ou une autre machine, à interpréter et à exécuter des instructions
Progiciel : Ensemble complet et documenté de programmes conçu pour être fourni à plusieurs utilisateurs, en vue d'une même application ou d'une même fonction.
Raccourci clavier : Touche ou combinaison de touches du clavier qui peut se substituer à une séquence de commandes plus complexes.
Réamorcer : Provoquer à nouveau l'exécution de l'amorce
Réinitialiser : Remettre un système informatique ou une application à l'état initial.
Répertoire : Liste d'identificateurs, classés selon des arguments appropriés, permettant l'accès aux informations qu'ils désignent.
Requête : Expression formalisée d'une demande.
Réseau informatique : Ensemble des moyens matériels et logiciels mis en oeuvre pour assurer les communications entre ordinateurs stations de travail et terminaux informatiques.
Restaurer : Remettre dans un état de référence un système informatique ou une application.
Robotique : Ensemble des études et des techniques de conception et de mise en oeuvre des robots effectuant des tâches déterminées en s'adaptant à leur environnement.
Serveur : Organisme exploitant un système informatique permettant à un demandeur la consultation et l'utilisation directe d'une ou de plusieurs banques de données
Scanneur : Périphérique de numérisation qui assure la conversion d'une image en informations numériques



Souris : Dispositif de commande tenu à la main, connecté à un ordinateur et dont le déplacement sur une surface entraîne le déplacement d'un repère sur l'écran.

Surbrillance : Marquage par une luminosité plus grande.

Shareware : Programme utilisé gratuitement mais dont l'utilisation courante impose le versement d'une redevance

Système d'exploitation : Logiciel gérant un ordinateur, indépendant des programmes d'application mais indispensable à leur mise en oeuvre.

Système de gestion de base de données : Pour une base de données, logiciel permettant d'introduire les données de les mettre à jour et d'y accéder.

Tableur : Logiciel de création et de manipulation interactives de tableaux numériques.

Télémaintenance : Maintenance d'une unité fonctionnelle, assurée par télécommunication directe entre cette unité et un centre spécialisé.

Télécharger : Action de transférer un fichier d'un serveur vers un ordinateur

Terminal : Appareil permettant l'accès à distance à un système informatique.

Traitement automatique des données : Ensemble des opérations réalisées par des moyens automatiques, relatif à la collecte, l'enregistrement, l'élaboration, la modification, la conservation, la destruction, l'édition de données et, d'une façon générale, leur exploitation.

Traitement de texte : Ensemble des opérations de création, manipulation et impression de texte effectuées à l'aide de moyens électroniques.

Tutoriel : Initiation guidée à l'utilisation d'un ensemble de notions ou d'une technique.

USB : Universal Serial Bus : technologie de connexion de périphériques à des ordinateurs

Version : Logiciel contenant de nouvelles fonctions modifiant un logiciel plus ancien.

Virus : Programmes exécutant généralement des opérations dangereuses pour les données des ordinateurs et se reproduisant de manière autonome

Windows : Famille de système d'exploitation de Microsoft

WWW : Word Wide web, autre nom de la Toile