

Les bases du PC

Ici, vous apprendrez de manière simple de quoi est constitué un ordinateur.

La carte mère :

Elle abrite de nombreuses puces et autres circuits électroniques. Toutes les cartes sont fixées sur elle, ainsi que le processeur et la mémoire vive. C'est le système nerveux du PC.



L'horloge et la pile :

Tous les ordinateurs sont équipés d'une horloge alimentée par une pile lorsque le PC est éteint.

Le chipset :

C'est un jeu de composants électroniques qui joue le rôle de contrôleur. Il assure les échanges de données entre les différents périphériques, comme le processeur ou la mémoire, mais aussi l'USB, etc.



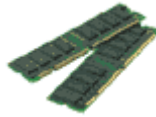
Le microprocesseur :

C'est un peu le moteur de l'ordinateur. Il est chargé d'exécuter les instructions contenues dans les logiciels. Sa fréquence est exprimée en Ghz (Gigahertz).



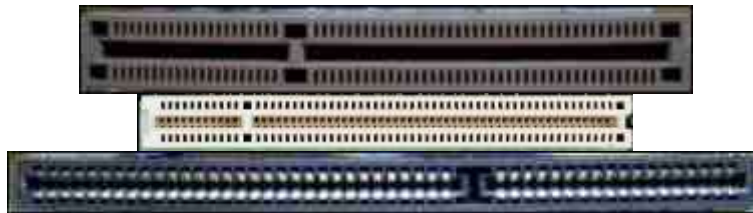
La mémoire vive :

C'est l'espace où l'ordinateur place les données en cours d'exécution. Son contenu s'efface lors de l'extinction de l'ordinateur. Sa capacité est mesurée en Mo (Mégaoctets)



Les connecteurs d'extension :

Ils permettent de raccorder des périphériques comme des cartes, disques durs, lecteurs... Voici les plus courants.



La carte son :

C'est une carte regroupant un processeur spécial chargé de traiter les données ayant rapport avec le son. Elle est fixée sur un port PCI.



La carte graphique :

Elle permet d'afficher à l'écran les informations. Elle se branche sur un port PCI ou AGP.



Les unités de base en informatique

En informatique, la grandeur de base est le **bit** (binary digit). Pour simplifier les grandeurs, on utilise des multiples de l'octet (un ensemble de 8 bit), à ne pas confondre avec la définition anglaise de l'octet qui s'écrit **Byte** (avec le B majuscule).

On a ainsi :

- Le kilo-octet (Ko) : 1 Ko équivaut à 1024 octets.
- Le méga-octet (Mo) : 1 Mo = 1024 Ko.
- Le giga-octet (Go) : 1 Go = 1024 Mo.
- Le téra-octet (To) : 1 To = 1024 Go.