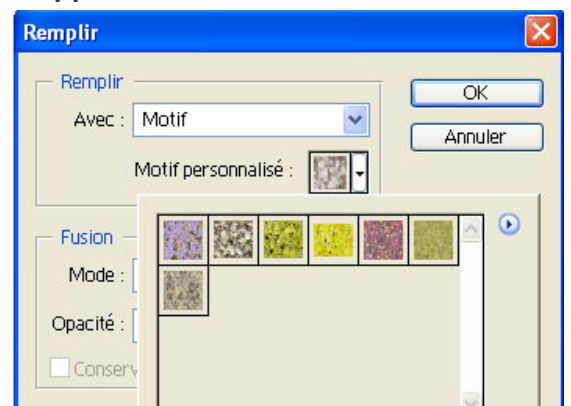


## Créer de l'herbe



Grâce aux motifs, au pinceau et aux filtres, Photoshop vous offre tous les outils dont vous avez besoin pour créer divers types d'herbe.

Pour remplir une zone par de l'herbe d'apparence photographique :

- ❖ Sélectionnez la zone à remplir par de l'herbe et appliquez éventuellement un contour progressif pour éviter les bords trop nets.
- ❖ Cliquez sur **Edition** → **Remplir** ou tapez **Maj + Suppr/retour arrière**
- ❖ Sélectionnez **Motif** dans la liste Avec de la boîte de dialogue **Remplir** et cliquez sur la vignette **Motif**, puis sur **Nature** dans le menu de la palette.
- ❖ Cliquez sur **Ajouter** pour intégrer les nouveaux motifs à la palette en plus de ceux existants.
- ❖ Cliquez sur le motif *Herbe* (si nécessaire, pointez les vignettes pour connaître leur nom), puis sur OK.
- ❖ Désactivez la sélection en cliquant sur **Sélection Désélectionner** ou en tapant Commande / Ctrl + D .



**Peindre de l'herbe d'apparence photographique, choisissez l'une de ces deux méthodes :**

1. Activez le Pinceau , paramétrez-le à votre convenance depuis la barre d'options en sélectionnant la forme d'outil *Herbe* ou *Brins d'herbe*, et peignez les zones souhaitées.
2. Activez le *tampon de motif*, , paramétrez-le à votre convenance depuis la barre d'options, en sélectionnant le motif *Herbe* et peignez les zones souhaitées.

### Pour créer une surface herbeuse

- ❖ Dans un nouveau fichier, tapez D pour restaurer les couleurs de premier d'arrière plan par défaut puis cliquez sur **Options / Alt + Suppr / retour arrière** pour remplir le calque par du noir.
- ❖ Cliquez sur *Filtre* → *bruit* → *ajout de bruit*, activez *Gaussienne* et *Monochromatique*, choisissez un *Facteur* qui génère suffisamment de bruit et cliquez sur OK
- ❖ Cliquez sur *Filtre* → *Atténuation* → *flou directionnel*
- ❖ Dans la boîte de dialogue *Flou directionnel*, réglez l'angle sur 70, spécifiez, petite *Distance* et cliquez sur OK ?
- ❖ Cliquez sur *Filtre* → *Esthétiques* → *soufflerie*
- ❖ Dans la boîte de dialogue *Soufflerie*, cliquez sur *Ziggaz* et *Droite*, puis sur OK,
- ❖ Cliquez sur *Image* → *rotation de la zone de travail* → 90° horaire,
- ❖ Cliquez sur *Image* → *Réglages* → *teinte/saturation*
- ❖ Dans la boîte de dialogue *Teinte/saturation*, cochez la case *Redéfinir*, colorez l'herbe en ajustant la position des curseurs et cliquez sur Ok ;