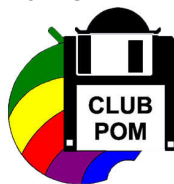
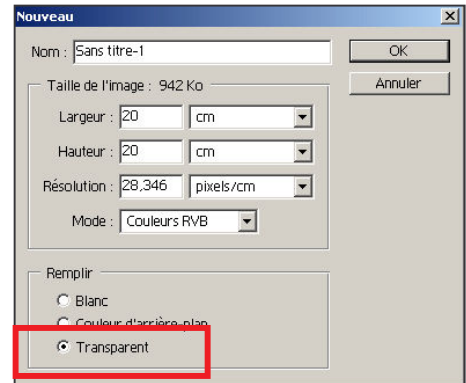


## Création d'un gif animé

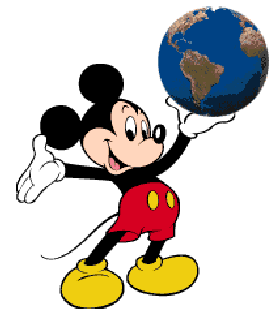
### Etape 1 : préparation

- Ouvrez Photoshop
- Ouvrez un nouveau fichier, largeur et hauteur de 20cm – mode couleur : RVB et remplir en transparent

Ouvrez votre fichier : pour l'exemple : le logo du club POM (fichier : logo clubpom.jpeg)



- Cliquez sur le bouton Lasso dans la boîte de dialogue outils et sélectionnez autour du logo
- Dans le menu **Edition**, cliquez sur **copier**
- Collez dans le fichier que vous venez de créer
- Fermez votre fichier : logo clubpom.jpeg sans enregistrer les modifications
- Allez chercher sur Internet une image avec des pieds et des mains : pour l'exemple j'ai choisi Mickey



### Etape 2 : nettoyage des éléments

- Cliquez sur l'**outil Gomme** dans la boîte de dialogue outils et « gommez » autour du logo
- Ouvrez votre image Mickey, prenez l'outil Lasso et sélectionnez tour à tour les pieds et les mains en les insérant dans des nouveaux fichiers transparents.
- Nommez les : pied droit, pied gauche, main droite et main gauche. Exemple

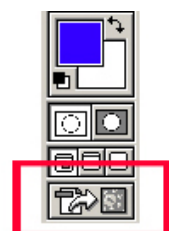


Vous avez donc 5 fichiers en Photoshop, nous allons grouper ces fichiers pour n'en faire qu'un.

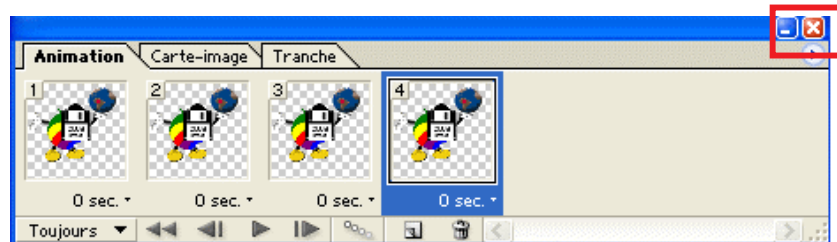
- Sélectionnez le premier fichier qui contient le logo et insérez tour à tour les quatre autres fichiers
- Enregistrez le fichier et nommez le Logo animé.psd

### Etape 3 : passez sur ImageReady

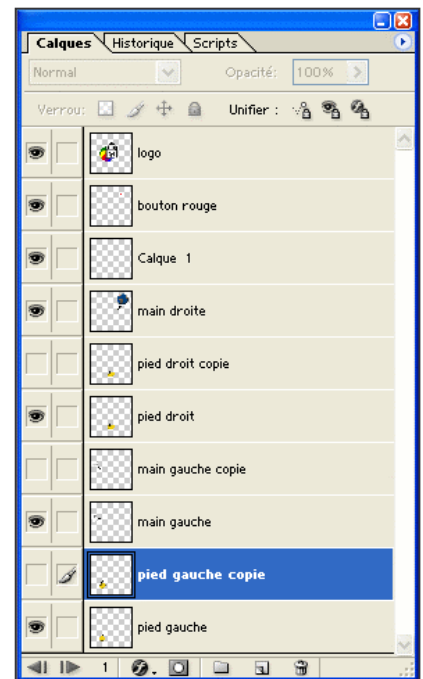
- Cliquez sur la dernière icône de la barre d'outils de Photoshop pour passer à ImageReady.
- ImageReady s'ouvrira automatiquement.



- Ouvrez la boîte de dialogue Animations, menu **Fenêtre Animations**. Une vignette apparaît, elle est numérotée en haut à gauche et est sélectionnée (contour bleu).



- Dupliquez une seconde image identique à la première pour pouvoir la modifier : cliquez sur la petite flèche sur la droite de la barre d'animations et cliquez sur **nouvelle l'image**. Vous avez maintenant 4 vignettes identiques.
- Dupliquez chaque calque des pieds et des mains
- Sélectionnez la première image dans la barre d'animations, et dans la fenêtre des calques, sélectionnez le pied droit, le pied gauche, la main droite et la main gauche et cliquez sur l'œil pour les faire apparaître
- Sélectionnez la deuxième image dans la barre d'animations et dans la fenêtre des calques, sélectionnez le pied droit copie, le pied gauche copie, la main droite copie et la main gauche copie, cliquez sur l'œil pour les faire apparaître et faites disparaître les calques précédents.
- Recommencez la même opération en jouant avec les yeux, en les faisant apparaître et en les faisant disparaître.



## ETAPE 4 : le temps

Nous allons régler le temps de pose entre chaque image pendant son défilement.

- Dans la fenêtre animation, sélectionnez la vignette n° 1, cliquez sur 0 seconde : un menu apparaît avec une série de temps en seconde, cliquez sur autre.

La fenêtre « Définir le délai de l'image » s'ouvre

- Tapez 1,5 secondes, l'image apparaîtra pendant 1 ;5 secondes dans l'animation
- Réglez le temps pour plusieurs vignettes en même temps : cliquez sur la vignette n° 2 et appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sans relâcher, cliquez sur la vignette N° 4 = sélection des vignettes 2, 3 et 4.
- Sélectionnez le temps pour les vignettes 2, 3 et 4, prendre 0.1 seconde.
- Dans la fenêtre animation, cliquez sous la vignette n° 1 et sélectionnez toujours

## ETAPE 5 : Sauvegarde de l'animation

Pour l'instant, vous ne pouvez lire l'animation que sur Image ready, nous allons transformer le fichier pour qu'il soit lu

- Dans la fenêtre animation, sélectionner tranche, nommer l'image en face de nom : logo animé.gif
- Menu fichier, enregistrer une copie optimisée sous , choisissez votre répertoire de sauvegarde
- En face du nom se met automatiquement le .gif. A l'emplacement du type : choisissez image (\*.gif). Cliquez sur enregistrer.
- N'oubliez pas d'enregistrer votre fichier : Menu Fichier Enregistrer

Pour lire votre animation, aller sur l'explorateur, ouvrez le répertoire de votre fichier, cliquez deux fois sur le fichier logo anime.gif.